

# Game-Checkliste



BerlinUnited vs. Bambelbats

Datum: 22.11.18, Uhrzeit: 11:30, Stickfarbe: Grün

Spielfeld: A, Starthälfte:     , Ergebnis: 1 : 0

## Zu prüfen (bis 1h vor Spiel)

<input checked="" type="checkbox"/>	Spielerbranch erstellt:	<input checked="" type="checkbox"/>	Whistledetektor läuft ( <u>aber neu</u> )
<input type="checkbox"/>	Branches gemerged (siehe Rückseite)	<input checked="" type="checkbox"/>	Netzwerk für Spielfeld konfiguriert <sup>1</sup>
<input type="checkbox"/>	Module (de-)aktiviert (siehe Rückseite)	<input checked="" type="checkbox"/>	SpielerNr. & Zuordnung (siehe Rückseite)
<input type="checkbox"/>	Parameter eingestellt (siehe Rückseite)	<input checked="" type="checkbox"/>	Akkuladestand und Temperatur geprüft
<input type="checkbox"/>	verwendetes Scheme:	<input type="checkbox"/>	Richtiges Verhalten eingestellt
<input checked="" type="checkbox"/>	Roboter kalibriert	<input checked="" type="checkbox"/>	Kalibrierung für aktuelles (Spiel-)Feld geprüft

## Testverhalten getestet (Protokolle für Tests müssen noch erstellt werden)

<input type="checkbox"/>	Ballerkennung	<input type="checkbox"/>	Ballsuche
<input type="checkbox"/>	Torwart	<input type="checkbox"/>	Kicks (Vorwärts, Seitwärts, ...)

## Post-Game/Half-Checkliste

<input checked="" type="checkbox"/>	Roboter aufladen	<input checked="" type="checkbox"/>	Logs einsammeln
-------------------------------------	------------------	-------------------------------------	-----------------

## Penalty Shoot-out

<input type="checkbox"/>	Verhalten korrekt eingestellt	<input type="checkbox"/>	Roboter abgekühlt/aufgeladen
--------------------------	-------------------------------	--------------------------	------------------------------

## Timeout

<input type="checkbox"/>	Roboter aufladen	<input type="checkbox"/>	Logs einsammeln
<input type="checkbox"/>	Vor Spielbeginn naoth neustarten	<input type="checkbox"/>	

geprüfte Punkte mit "✓" (Haken) kennzeichnen      unveränderte Punkte mit "-" (Strich) kennzeichnen  
<sup>1</sup> Standardpasswort für "SPL\_A"-Netzwerke ist: Nao?!Nao?!

