

Game-Checkliste



BerlinUnited vs. Bambelbats
 Datum: 22.11.18, Uhrzeit: 11:30, Stickfarbe: Grün
 Spielfeld: A, Starthälfte: , Ergebnis: 1 : 0

Zu prüfen (bis 1h vor Spiel)

<input checked="" type="checkbox"/>	Spielebranch erstellt:	<input checked="" type="checkbox"/>	Whistledetektor läuft (<u>aber neu</u>)
	Branches gemerged (siehe Rückseite)	<input checked="" type="checkbox"/>	Netzwerk für Spielfeld konfiguriert ¹
	Module (de-)aktiviert (siehe Rückseite)	<input checked="" type="checkbox"/>	SpielerNr. & Zuordnung (siehe Rückseite)
	Parameter eingestellt (siehe Rückseite)	<input checked="" type="checkbox"/>	Akkuladestand und Temperatur geprüft
	verwendetes Scheme:		Richtiges Verhalten eingestellt
<input checked="" type="checkbox"/>	Roboter kalibriert	<input checked="" type="checkbox"/>	Kalibrierung für aktuelles (Spiel-)Feld geprüft

Testverhalten getestet (Protokolle für Tests müssen noch erstellt werden)

<input type="checkbox"/>	Ballerkennung	<input type="checkbox"/>	Ballsuche
<input type="checkbox"/>	Torwart	<input type="checkbox"/>	Kicks (Vorwärts, Seitwärts, ...)

Post-Game/Half-Checkliste

<input checked="" type="checkbox"/>	Roboter aufladen	<input checked="" type="checkbox"/>	Logs einsammeln
-------------------------------------	------------------	-------------------------------------	-----------------

Penalty Shoot-out

<input type="checkbox"/>	Verhalten korrekt eingestellt	<input type="checkbox"/>	Roboter abgekühlt/aufgeladen
--------------------------	-------------------------------	--------------------------	------------------------------

Timeout

<input type="checkbox"/>	Roboter aufladen	<input type="checkbox"/>	Logs einsammeln
<input type="checkbox"/>	Vor Spielbeginn naoth neustarten	<input type="checkbox"/>	

geprüfte Punkte mit "✓" (Haken) kennzeichnen unveränderte Punkte mit "-" (Strich) kennzeichnen
¹ Standardpasswort für "SPL_A"-Netzwerke ist: Nao?!Nao?!

