

Game-Checkliste



BerlinUnited vs. Nao Devils
 Datum: 22.11.18, Uhrzeit: 17:30, Stickfarbe: grün
 Spielfeld: A, Starthälfte: _____, Ergebnis: _____ : _____

Zu prüfen (bis 1h vor Spiel)

<input checked="" type="checkbox"/>	Spielerbranch erstellt: <u>game/kln18/devils</u>		Whistledetektor läuft
<input checked="" type="checkbox"/>	Branches gemerged (siehe Rückseite)	<input checked="" type="checkbox"/>	Netzwerk für Spielfeld konfiguriert ¹
	Module (de-)aktiviert (siehe Rückseite)	<input checked="" type="checkbox"/>	SpielerNr. & Zuordnung (siehe Rückseite)
	Parameter eingestellt (siehe Rückseite)	<input checked="" type="checkbox"/>	Akkuladestand und Temperatur geprüft
	verwendetes Scheme:		Richtiges Verhalten eingestellt
	Roboter kalibriert		Kalibrierung für aktuelles (Spiel-)Feld geprüft

Testverhalten getestet (Protokolle für Tests müssen noch erstellt werden)

	Ballerkennung		Ballsuche
	Torwart		Kicks (Vorwärts, Seitwärts, ...)

Post-Game/Half-Checkliste

	Roboter aufladen		Logs einsammeln
--	------------------	--	-----------------

Penalty Shoot-out

	Verhalten korrekt eingestellt		Roboter abgekühlt/aufgeladen
--	-------------------------------	--	------------------------------

Timeout

	Roboter aufladen		Logs einsammeln
	Vor Spielbeginn naoth neustarten		

geprüfte Punkte mit "✓" (Haken) kennzeichnen unveränderte Punkte mit "-" (Strich) kennzeichnen
¹Standardpasswort für "SPL_A"-Netzwerke ist: Nao?!Nao?!

Gemergte Branches

(De-)Aktivierte Module

Parameter

CNN für Ballerkennung

Nummernzuordnung (Kopf - Körper)

- 1) 92 2) 97 3) 94
4) 96 5) 98 6)

Kommentare / (Spiel-)Bemerkungen
