

Game-Checkliste



BerlinUnited vs. HTV K
 Datum: 22.11.18, Uhrzeit: 13:45, Stickfarbe: Grün
 Spielfeld: A, Starthälfte: —, Ergebnis: 0 : 5

Zu prüfen (bis 1h vor Spiel)

<input type="checkbox"/>	Spielebranch erstellt:	<input type="checkbox"/>	Whistledetektor läuft (<i>soll nicht</i>)
<input type="checkbox"/>	Branches gemerged (siehe Rückseite)	<input type="checkbox"/>	Netzwerk für Spielfeld konfiguriert ¹
<input type="checkbox"/>	Module (de-)aktiviert (siehe Rückseite)	<input type="checkbox"/>	SpielerNr. & Zuordnung (siehe Rückseite)
<input type="checkbox"/>	Parameter eingestellt (siehe Rückseite)	<input checked="" type="checkbox"/>	Akkuladestand und Temperatur geprüft
<input type="checkbox"/>	verwendetes Scheme:	<input type="checkbox"/>	Richtiges Verhalten eingestellt
<input type="checkbox"/>	Roboter kalibriert	<input type="checkbox"/>	Kalibrierung für aktuelles (Spiel-)Feld geprüft

Testverhalten getestet (Protokolle für Tests müssen noch erstellt werden)

<input checked="" type="checkbox"/>	Ballerkennung	<input type="checkbox"/>	Ballsuche
<input type="checkbox"/>	Torwart	<input type="checkbox"/>	Kicks (Vorwärts, Seitwärts, ...)

Post-Game/Half-Checkliste

<input checked="" type="checkbox"/>	Roboter aufladen	<input checked="" type="checkbox"/>	Logs einsammeln
-------------------------------------	------------------	-------------------------------------	-----------------

Penalty Shoot-out

<input type="checkbox"/>	Verhalten korrekt eingestellt	<input type="checkbox"/>	Roboter abgekühlt/aufgeladen
--------------------------	-------------------------------	--------------------------	------------------------------

Timeout

<input type="checkbox"/>	Roboter aufladen	<input type="checkbox"/>	Logs einsammeln
<input type="checkbox"/>	Vor Spielbeginn naoth neustarten	<input type="checkbox"/>	

TODO: Liste anpassen, weil der Whistle detector ~~im~~ nun im Modul ist

geprüfte Punkte mit "✓" (Haken) kennzeichnen unveränderte Punkte mit "-" (Strich) kennzeichnen
¹Standardpasswort für "SPL_A"-Netzwerke ist: Nao?!Nao?!

Gemergte Branches

Wie beim Spiel zuvor + Änderung im Whistlebrand

(De-)Aktivierte Module

Parameter

Grün oben Kamera

CNN für Ballerkennung

Datum: 2018

Nummernzuordnung (Kopf - Körper)

- 1) Wie beim Spiel gegen²die Bombelbofs zuvor³
- 4) 5) 6)

Kommentare / (Spiel-)Bemerkungen

	Überprüfen ZMP Offset X
	1 bewegt sich kein Freckick nicht richtig (ungünstig Ballparameter Vision?) ↳ oder delokalisiert
	1 war delokalisiert => hat sich relokalisiert
	1 1 im Fall relokalisiert in der gegnerischen Hälfte
	2 rückt mehr als die anderen um
	1 delokalisiert, seit dem ersten Tor der ersten zweiten Halbzeit
	3 delokalisiert, punktsymmetrisch gepfeilt (am Ende)