

# Game-Checkliste



BerlinUnited vs. Pembelofs  
 Datum: 23.11.18, Uhrzeit: 17:00, Stickerfarbe: grün  
 Spielfeld: A, Starthälfte:     , Ergebnis: 4 : 0

## Zu prüfen (bis 1h vor Spiel)

	Spielerbranch erstellt:		Whistledetektor läuft
	Branches gemerged (siehe Rückseite)		Netzwerk für Spielfeld konfiguriert <sup>1</sup>
	Module (de-)aktiviert (siehe Rückseite)		SpielerNr. & Zuordnung (siehe Rückseite)
	Parameter eingestellt (siehe Rückseite)		Akkuladestand und Temperatur geprüft
	verwendetes Scheme:		Richtiges Verhalten eingestellt
	Roboter kalibriert		Kalibrierung für aktuelles (Spiel-)Feld geprüft

## Testverhalten getestet (Protokolle für Tests müssen noch erstellt werden)

	Ballerkennung		Ballsuche
	Torwart		Kicks (Vorwärts, Seitwärts, ...)

## Post-Game/Half-Checkliste

	Roboter aufladen		Logs einsammeln
--	------------------	--	-----------------

## Penalty Shoot-out

	Verhalten korrekt eingestellt		Roboter abgekühlt/aufgeladen
--	-------------------------------	--	------------------------------

## Timeout

	Roboter aufladen		Logs einsammeln
	Vor Spielbeginn naoth neustarten		

geprüfte Punkte mit "✓" (Haken) kennzeichnen      unveränderte Punkte mit "-" (Strich) kennzeichnen  
<sup>1</sup>Standardpasswort für "SPL\_A"-Netzwerke ist: Nao?!Nao?!

